|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 7.17 - 7.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 몬스터 ai를 넣어서 게임비슷하게 만들었다. | | | | |

<상세 수행내용>

그전에 했던것들을 모아서 게임모양으로 만들었습니다. 몬스터들은 기본적으로 돌아다니다 공격을 받거나 시야에 들어오면 플레이어를 따라오고 범위에 들어오면 공격하게 만들었습니다.

이번주차에는 무릎에 물이차서 병원에 4일동안 입원해서 많이 못했습니다.

간단한 게임 만든것 : https://www.youtube.com/watch?v=7yNRygHiLJo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 5 | **다음기간** | 7.24 - 7.30 |
| **다음주 할일** | 퍼시스턴트레벨 로딩 코드분석  월드생성 코드 분석  유데미 강의 공부 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |